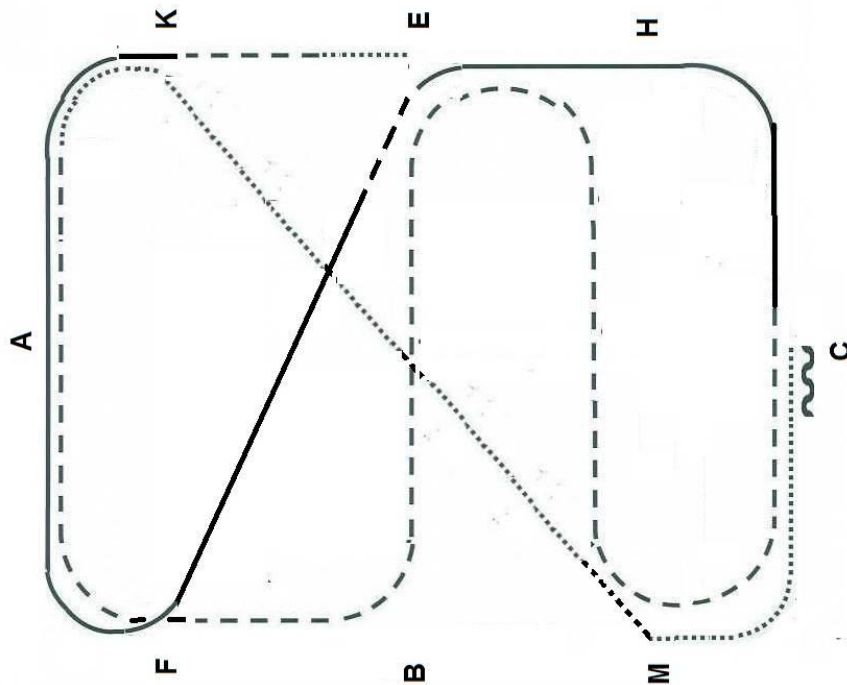


Prüfung 02 Horsemanship

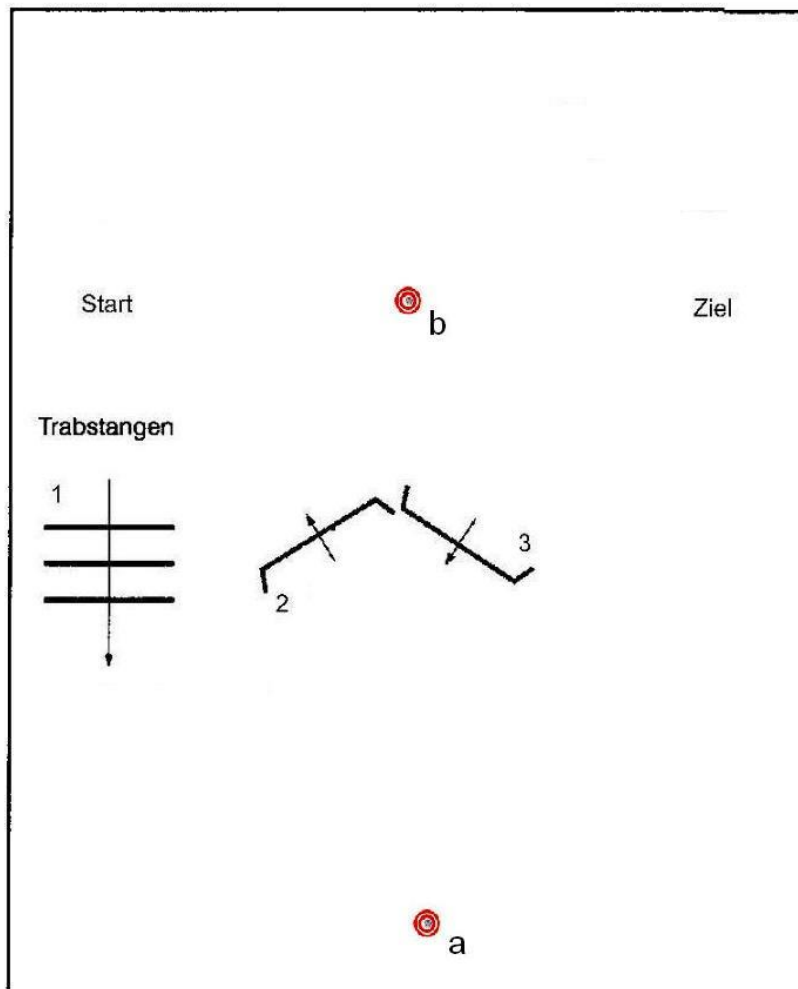


Einreiten

- E Mitte der langen Seite halten, Grüßen.
Anreiten im Schritt,
antraben.
- K vor der kurzen Seite angaloppieren (leichttraben)
- F Durch die halbe Bahn wechseln, einfacher
Galoppwechsel (umsitzen)
- C Arbeitstrab, (Ausitzen)
- C-M-E-B Schlangenlinie durch die ganze Bahn, 2 Bögen
ganze Bahn
- B ganze Bahn
- A-K vor der 2. Ecke der kurzen Seite Schritt
- K-M Durch die ganze Bahn wechseln
- C Halten, 1 Pferdelänge rückwärtsrichten, halten,
Grüßen
- Am langen Zügel die Bahn verlassen

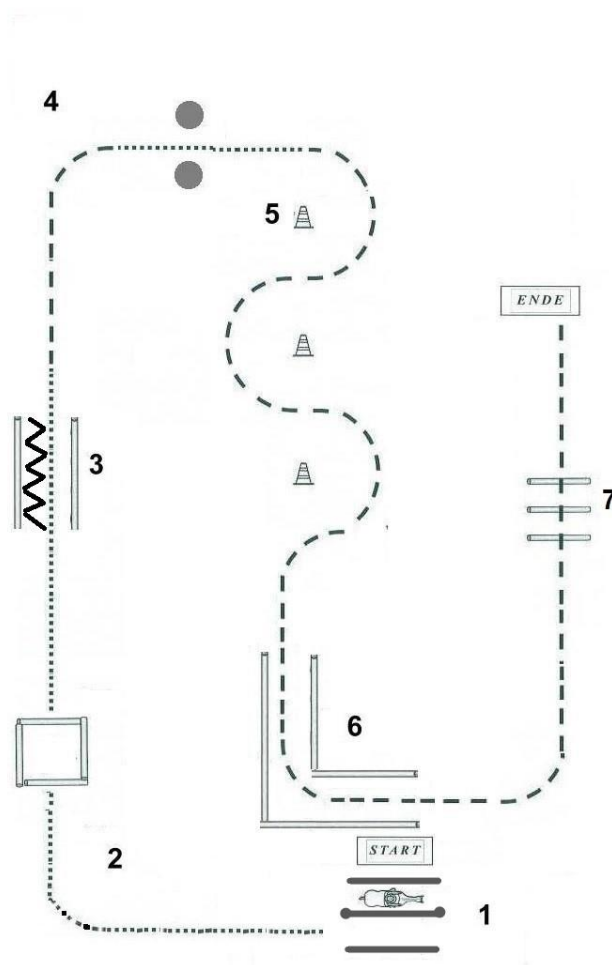
Walk-Trott: Leichttraben statt Galopp steht in den Klammern.

Prüfung 03 Hunter Hack



Start
Grüßen
Im Trab über die Stangen
Um Pylone a im Arbeitstempo angaloppieren
Über Sprung 2
Galoppwechsel
Um Pylone b
Über Sprung 3
Um Pylone a Arbeitstrab
Ziel
Halten, Grüßen

Prüfung 04 Trail

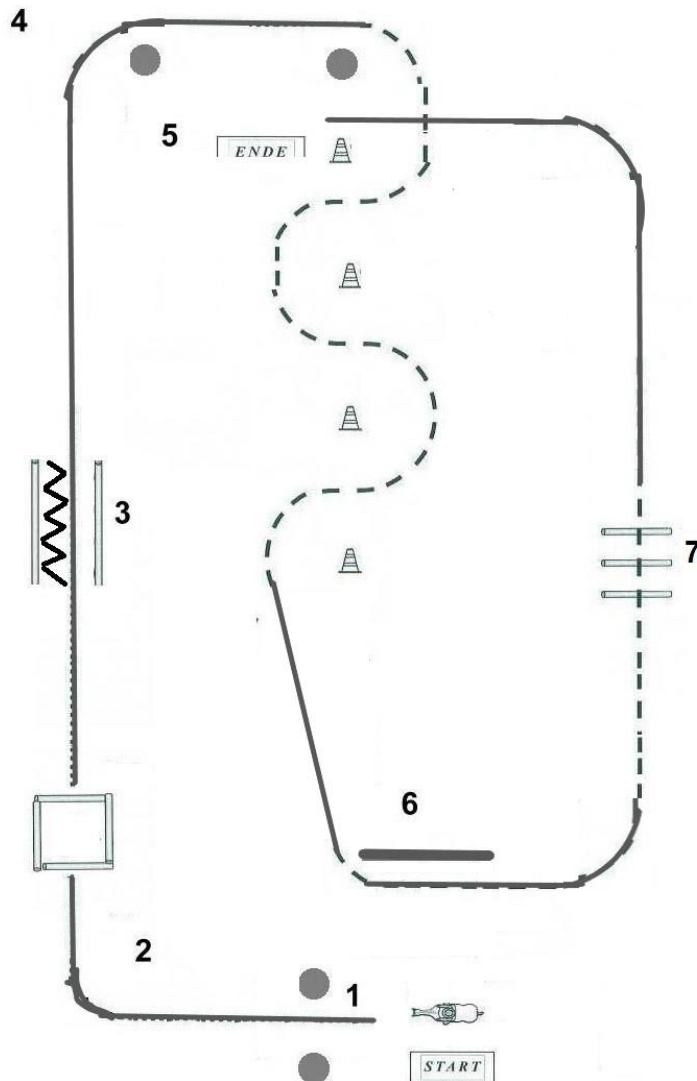


Start: Halten, Grüßen

- 1 Tor, durchreiten
- 2 Im Schritt ins Stangenquadrat, Drehen 360°, Richtung egal,
- 3 Im Schritt durch die Gasse, Am Ende halten, Rückwärtsrichten, Antraben
- 4 Zu den Tonnen, halten, Gegenstand umsetzen
- 5 Im Trab Slalom um die Pylonen,
- 6 Im Trab durch das Stangen L
- 7 Im Trab über die Stangen, halten, Grüßen

Achtung: Wegführung beachten!

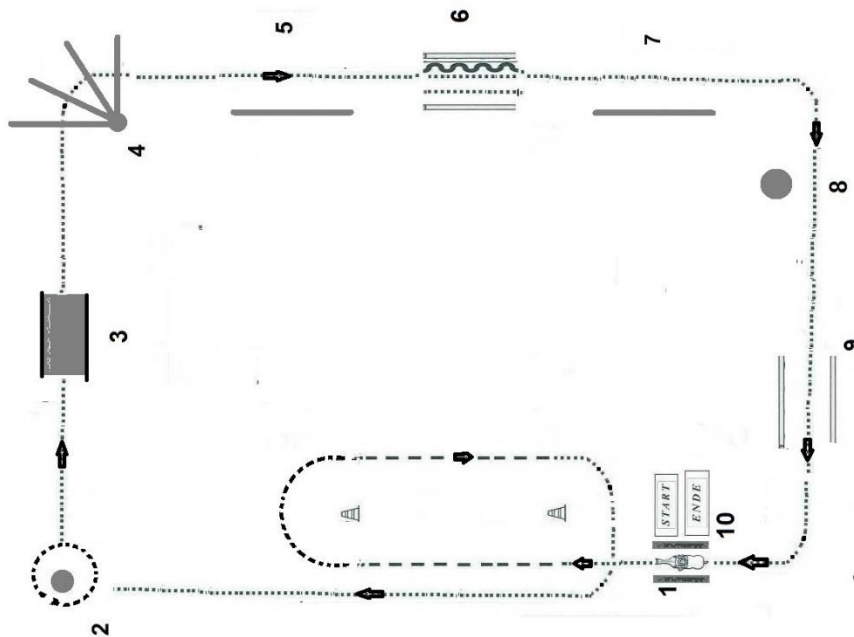
Prüfung 05 Pylonenrennen



- 1 Grüßen, fliegender Start, durch die Pylonen
- 2 Ins Stangenquadrat, 360° Wendung (egal welche Richtung)
- 3 In die Gasse, am Ende halten, Rückwärtsrichten
- 4 Zur 1 Tonnen, halten, Gegenstand mitnehmen, zur 2. Tonne, Gegenstand absetzen
- 5 Im Trab Slalom um die Pylonen, Achtung: Wegführung beachten!
- 6 An der Stange halten und die Ringe werfen.
- 7 Im Trab über die Stangen,
Durch die Ziellinie

Es gibt 5 sec. Zeitstrafpunkte für Fehler, abgeworfene Bälle und berührte Stangen. Je getroffenen Ring gibt es 5 Sec. Zeitgutschrift.

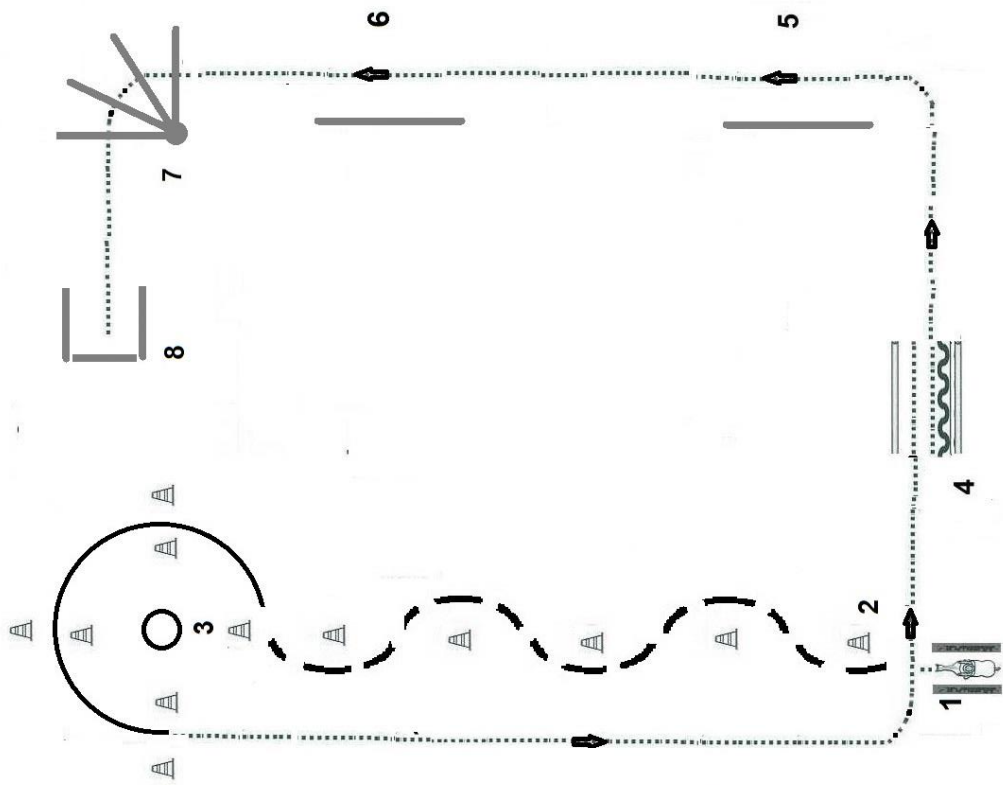
Prüfung 08 + 09 GHP



- 1 Start, vor den Richtern, zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen. Trab von der 1. bis zur 2. Pylone, im Schritt um die Pylonen, Trab von der 2. bis zur 1. Pylone, die Pylonen sind dabei rechts. (Gerittene GHP mit der Aufsteigehilfe aufsteigen, ein Helfer darf gegenhalten.) Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 2 Um die stehende Tonne einmal herumführen/reiten, gegen den Uhrzeigersinn
- 3 Über die Plane
- 4 Über den Stangenfächer
- 5 Windmühlenpassage mit Luftballons
- 6 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten
- 7 Zur Klapperkarre
- 8 Halten und mit einer Plane eindecken. (Gerittene GHP Regenmantel umhängen)
- 9 Zu den Regenschirmen
- 10 Vor den Richtern, zwischen den Stangen halten (Gerittene GHP absteigen) und Einsprühen.

Achtung: Wegführung beachten!

Prüfung 10 Vertrauenstrail am Leitseil 2 Phasen



- 1 Start, vor den Richtern, zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen
- 2 Im Trab Slalom um die Pylonen, aussen beginnen
Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 3 An der 6. Pylone halten, in den kleinen Kreis gehen und Pferd auf Distanz durch die Pylonentore leiten. Dannach Distanz halten
- 4 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten, halten.
Ab hier beginnt die Phase 2
- 5 Zu den Regenschirmen.
- 6 Zu den Luftballons/Windmühlen
- 7 Über den Stangenfächer
- 8 Zwischen der Markierung halten. Stillstehen (ca. 10 Sekunden)

Grüßen

Achtung: Wegführung beachten!